[CU-068] Finalizar Emulador

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia cuando se termina la partida y este detiene todos los procesos de emulación y envía los resultados de la misma a todos los participantes activos unidos a dicha partida”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **17/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-068 | *Nombre:* | Finalizar Emulador |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permitir finalizar la emulación y conocer el resultado final de la partida | |
| *Actores Participantes* | | Sistema y Servidor. | |
| *Entradas* | | Solicitud de fin. | |
| *Salidas* | | Envió de la información resultado de la partida  Finalizar la emulación | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor  Pertenecer a una partida | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Notificación del resultado de la partida | |
| *Condición final de fallo:*  Notificación del fallo | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  | 1 | Envió de solicitud de fin de emulación |  |  |
|  |  |  |  | 2 | Verifica la solicitud |
|  |  |  |  | 3 | Envía los resultados de juego |
|  |  | 4 | <<include>> ver Resultados del juego |  |  |
|  |  |  |  | 5 | <<include>> Elimina jugador del emulador |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | Si en cualquier momento se pierde la conexión realiza los pasos desde el paso 4 |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 2 fallo en el envió salta al paso 4** |
| *Extensiones* | * **Si la conexión falla en algún momento de la partida realizara los pasos desde el paso 4** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | *RQ-004* |